

GUIDE DE L'ANIMATEUR

HABITATS DES POISSONS

Résumé

Grâce à cette activité, les jeunes et les plus grands pourront en apprendre plus sur les différents habitats des poissons, où les pêcher et comment les protéger.

Objectifs

- Comprendre l'importance d'une bonne connaissance de l'habitat du poisson pour savoir où le pêcher et mieux le protéger.

Durée

- 20-25 minutes.

Groupe d'âges

- 6-12 ans.

Lieu de l'activité

- Atelier portable qui peut avoir lieu n'importe où.

Nombre de participants

- 1 classe répartie en 5 groupes ou 5 enfants.

Matériel nécessaire

- 5 images de rivières plastifiées.
- 18 images d'éléments positifs plastifiées (4 arbres, 4 plantes, 6 roches, 4 ponts).
- 20 images de perturbations plastifiées (4 pesticides, 4 déchets, 4 pollution, 6 pneus, 4 barrages).
- Listes des questions et des réponses pour l'animateur.

Contenu théorique

QU'EST-CE QU'UN HABITAT?

Milieu naturel dans lequel une ou plusieurs espèces animales trouvent les éléments nécessaires à la satisfaction de leurs besoins fondamentaux en matière d'abri, d'alimentation et de reproduction.

S'assurer de ne laisser aucun déchets après sa partie de pêche et de n'avoir aucun impact, par des déversements, des extractions ou autre, sur l'habitat du poisson.

Quels sont les 2 principaux habitats en eau douce où l'on peut pêcher?

Leurs caractéristiques :

Eau calme

- Lacs, baies
- Eau trouble, chaude, pas de courant
- Différentes profondeurs
- Ex. poissons : perchaude, brochet, achigan, touladi, truite mouchetée, doré

Eau vive

- Rivières, fleuve
- Eau claire, froide, bien oxygénée, avec du courant
- Ex. poissons : achigan, truite mouchetée, doré

DÉROULEMENT DU JEU

L'animateur demande aux enfants de définir ce qu'est un **habitat**?

Quels sont les 2 principaux habitats en eau douce où l'on peut pêcher et leurs caractéristiques?

Rivière / lac

L'animateur distribue à chaque participant, ou à chaque équipe, une image de rivière.

L'animateur dispose d'un sac avec des images d'éléments positifs (qui sont souvent propices à la prise de poissons) et d'un sac avec des images de perturbations. **Le jeu se déroule ainsi**

: l'animateur pose une question à une équipe ou à un enfant qui doit y répondre au meilleur de ses connaissances. Si la réponse est **bonne**, l'équipe ou l'enfant pioche un élément positif pour sa rivière. Si elle est **mauvaise**, l'animateur fait piocher une image de perturbation. Le **but du jeu** est de terminer avec seulement des images d'éléments positifs dans la rivière et aucune perturbation. Afin de pouvoir enlever les images de perturbations, l'équipe ou l'enfant doit expliquer un moyen de remédier à cette perturbation (ex. barrage / aménager une passe à poisson, pollution / station d'épuration).

Questionnaire :

1. Vrai ou faux? Certaines espèces de poissons peuvent remonter la rivière pour se reproduire.
Réponse : Vrai. Les truites et les saumons peuvent remonter les rivières pour se reproduire (y déposer leurs œufs).
2. Dans un lac, l'été, où se situent la plupart des poissons?
 - a) En surface (épilimnion)
 - b) Au milieu (thermocline)**
 - c) En profondeur (hypolimnion)

3. Quelle est la température dans un lac en profondeur durant l'été
 - a) 4°C
 - b) 10°C
 - c) 15°C
4. À quoi peuvent servir les roches dans une rivière?
 - a) À décorer
 - b) À retenir l'eau
 - c) D'abri aux poissons
5. Vrai ou faux? Il est préférable de couper les arbres près d'une rivière pour augmenter la quantité de soleil. Les poissons auront alors plus chaud. **Réponse : Faux. Les arbres sont essentiels pour maintenir la bande riveraine, pour conserver un bon ombrage, pour fournir de la nourriture (ex. insectes), et un abri aux poissons dans la rivière.**
6. Vrai ou faux? Pour pêcher le brochet, on cherchera des eaux limpides à faible courant, envahies par les joncs. **Réponse : Vrai.**
7. Je permets aux arbres et aux plantes de boire de l'eau et je suis un abri pour de nombreux petits poissons. Qui suis-je? **Réponse : Les racines.**
8. Vrai ou faux? Dans la rivière, les meilleurs endroits pour trouver des poissons sont en général ceux à l'abri du courant. **Réponse : Vrai Ils sont ainsi à l'abri tout en ayant un poste de chasse pour capturer les proies à la dérive.**
9. La punaise d'eau géante est :
 - a) Un ver
 - b) Une araignée
 - c) Un insecte
10. Vrai ou faux? Certains poissons collent leurs œufs sur des feuilles sous l'eau pour qu'ils se développent bien. **Réponse : Vrai. Selon les espèces de poissons, les œufs peuvent être cachés dans le sable, en suspension dans l'eau ou collés sur des feuilles.**
11. Vrai ou faux? En traversant l'eau, la lumière perd peu à peu ses couleurs. En profondeur, il ne restera que le rouge et le jaune. **Réponse : Faux. Le bleu et le mauve sont les dernières couleurs visibles par les poissons en profondeur.**
12. Vrai ou faux? Les salmonidés vivent seulement dans l'eau calme des rivières. **Réponse : Faux, ces poissons préfèrent les eaux agitées et même parfois, comme le saumon, peuvent aussi séjourner en eau salée.**



Ce projet a bénéficié d'un soutien financier du ministère des Forêts, de la Faune et des Parcs rendu possible grâce aux revenus issus de la vente des permis de chasse, de pêche et de piégeage au Québec.

