

JEU – LE MATÉRIEL DE PÊCHE

OBJECTIF : connaître l'équipement de pêche nécessaire à l'activité et son utilité.

DURÉE : 20 minutes

MATÉRIEL :

- Objets ou photos de matériel pouvant servir à la pêche
 - Canne à pêche
 - Coffre de pêche
 - Moulinet
 - Fils de pêche
 - Hameçons
 - Coupe-fil
 - Permis de pêche
 - Pièce d'identité
 - Pince
 - Pesée
 - Cuillère pour la pêche
 - Émerillon
 - Règle
 - Épuisette
 - Leurres
 - Mouches artificielles
 - Flotteur
 - Veste de sauvetage
 - Bouteille d'eau
 - Serviette
 - Etc.
- Objets ou photos de matériel non nécessaire à la pêche
 - Du papier journal
 - Un couteau ou ciseaux
 - Des gants
 - Un sac pour les déchets
 - Des essuies-touts
 - De l'eau
- 2 paniers de pêche

DÉROULEMENT :

1. Divisez votre groupe en 2 équipes.
2. Placez les jeunes de chaque équipe à la file.
3. Placez un panier de pêche à 2-3 m des files.
4. Sous la forme d'une course à relais, un joueur à la fois court jusqu'au panier de pêche et récupère un objet qu'il croit être nécessaire pour la pêche. Le joueur ramène l'objet à son équipe.
5. Une fois de retour à son équipe, le deuxième joueur va chercher un autre item dans le panier de pêche.
6. Lorsque tous les participants ont déposé un objet dans le panier, l'animateur fait un retour sur les objets choisis en expliquant leur rôle et regarde les objets laissés dans le panier de pêche. Il présente aussi d'autres accessoires importants à apporter (chasse-moustique, crème solaire, moyens de communication et d'orientation, sonar, etc.).

ALTERNATIVE :

Toujours sous forme de course à relais, chaque jeune doit ramener un objet nommé par l'animateur ou, un objet selon son utilité.